

# 囲碁

## Una Storia Millenaria







Molto presto il Go divenne uno delle quattro discipline che dovevano essere padroneggiate dai gentiluomini cinesi, assieme a musica, pittura e calligrafia.

Li Jing gioca a go con suo figlio in un dipinto di Zhou Wenju (X secolo)







- 1884 - Oskar Korschelt pubblica *Das "Go"-Spiel*
- 1934 - Edward Lasker pubblica *Go and Go-moku*
- 1935 - Nasce l'American Go Association.
- 1978 - Manfred Wimmer primo professionista occidentale.
- 1996 - Prima partita di Go giocata nello spazio.
- 1998 - Prima uscita di *Hikaru no go*
- 2000 - Michael Redmond primo occidentale 9dan.
- 2016 - AlphaGo sconfigge Lee Sedol.





*Se non senti la stessa stretta al petto di quando chiudi gli occhi e immagini il volto di un'amante, non ami abbastanza la bella forma.*

Toshiro Kageyama

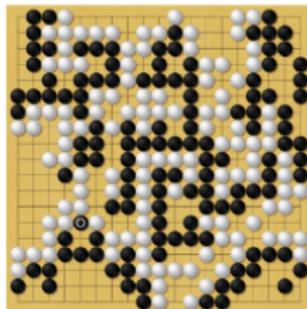


*Esso è più antico della più antica scrittura  
e la sua tavola è una mappa dell'universo.  
Le sue variazioni bianche e nere  
faranno finire il tempo.  
In esso possono perdersi gli uomini  
come nell'amore e nel giorno.*

Jorge Luis Borges







Nel 1994, osservando le configurazioni di pietre bianche e nere su una tavola da Go, Masahiro Hara ebbe l'intuizione di utilizzare una matrice binaria al fine di codificare informazioni digitali, inventando i QR codes.

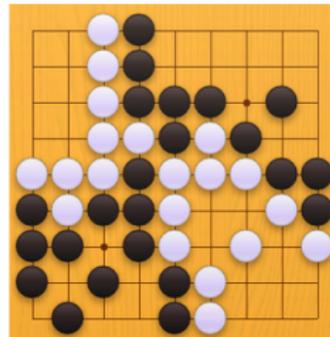
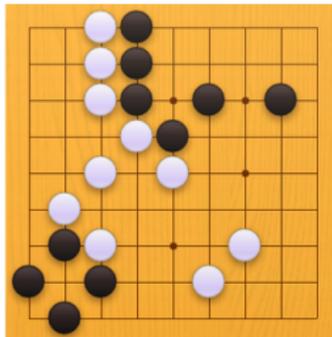
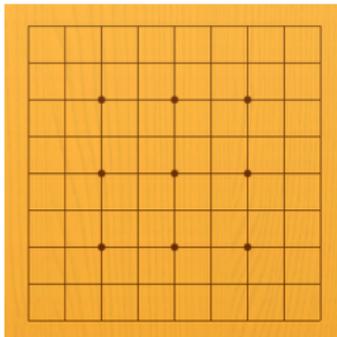


*Quel gioco di nero su bianco, bianco su nero, ha l'intento e prende la forma dell'arte creativa. Ha in sé un flusso dello spirito e un'armonia musicale.*

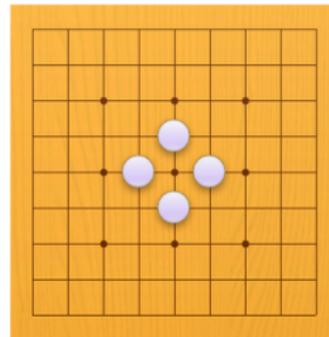
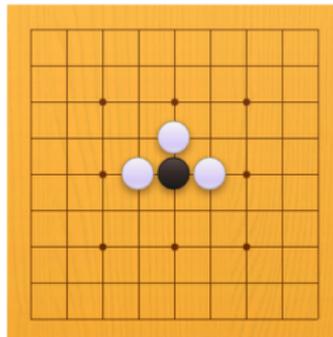
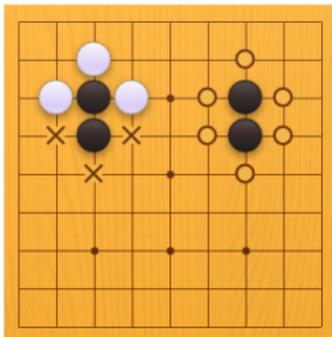
Yasunari Kawabata



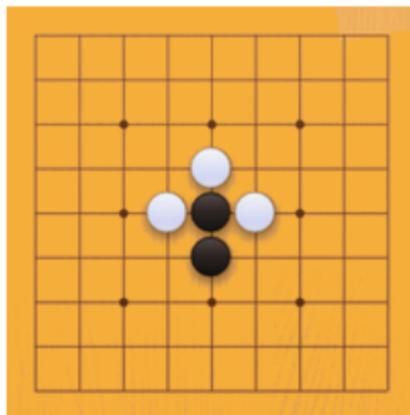
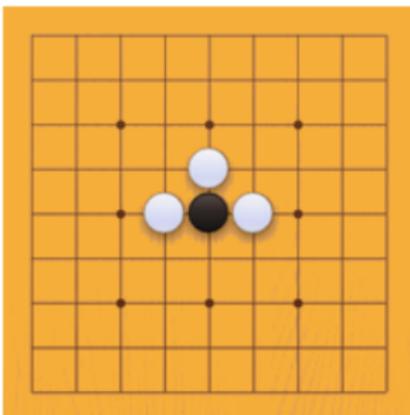
## Un gioco territoriale



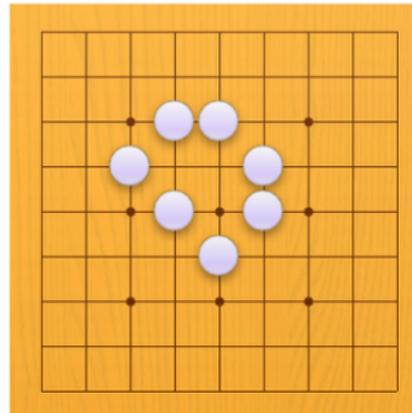
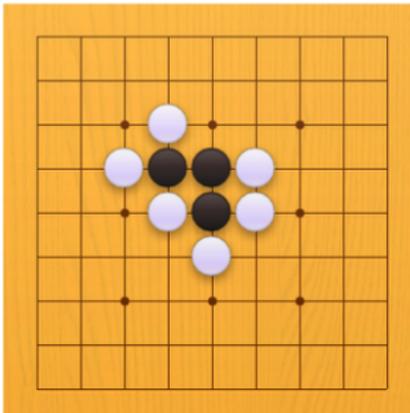
## Le pietre hanno bisogno d'aria



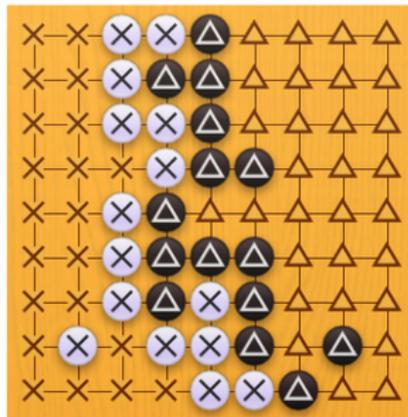
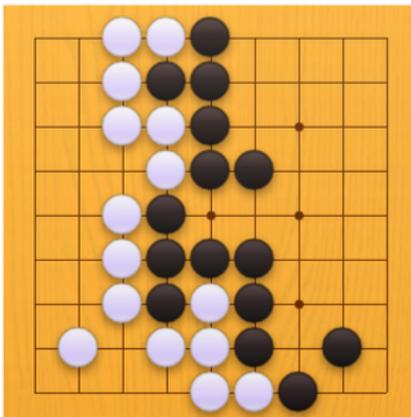
## Le pietre condividono libertà



## Le pietre si uniscono in gruppi



## Tirare le somme





- Sistema di handicap naturale
- Scalabilità
- Complessità progressiva
- Stimolazione olistica delle funzioni cognitive
- Incentivo all'automiglioramento

In alcuni studi dello scorso decennio è stato osservato come giocatori esperti di Go sviluppino in media più materia bianca, che coordina la comunicazione tra le varie regioni del cervello.<sup>1</sup>, e di come nel cervello dei giocatori di Go si evidenzi un aumento dell'integrazione globale nelle regioni legate all'elaborazione visuo-spaziale.<sup>2</sup>

---

<sup>1</sup>Lee B., Park J. Y., Jung W. H., Kim H. S., Oh J. S., Choi C. H., et al. (2010). White matter neuroplastic changes in long-term trained players of the game of "Baduk" (GO): a voxel-based diffusion-tensor imaging study. *Neuroimage* 52, 9–19 10.1016/j.neuroimage.2010.04.014

<sup>2</sup>Jung, Wi Hoon, et al. *Exploring the Brains of Baduk (GO) Experts: Gray Matter Morphometry, Resting-State Functional Connectivity, and Graph Theoretical Analysis*. Frontiers in Human Neuroscience, Frontiers Media S.A., 2 Oct. 2013

In un articolo del 2014 è stato mostrato come lo studio del Go abbia avuto buoni risultati nel trattamento del disturbo di deficit dell'attenzione e iperattività, con un generale miglioramento nelle funzioni esecutive in bambini affetti da ADHD.<sup>3</sup>

---

<sup>3</sup>Kim, Se Hee, et al. *Baduk (the Game of Go) Improved Cognitive Function and Brain Activity in Children with Attention Deficit Hyperactivity Disorder*. Psychiatry Investigation, Korean Neuropsychiatric Association, 11 Apr. 2014















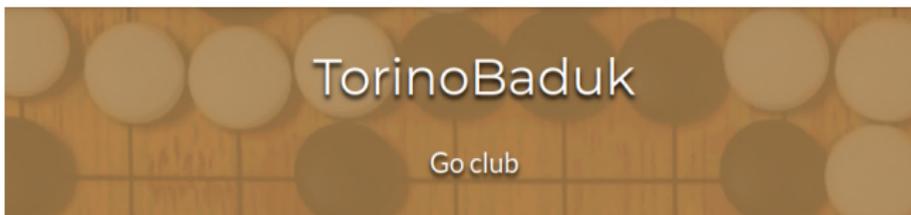




## AlphaGo vs Lee Sedol



## Portare il Go a Torino



Nasce in questi giorni una nuova realtà locale per divulgare il gioco e permettere agli appassionati di incontrarsi e giocare, e ai curiosi di avvicinarsi a questa disciplina.

## Portare il Go a Torino

Presentiamo un nuovo sito internet dedicato a chi vuole giocare dal vivo a Torino. Un sito per permettere a tutti gli interessati di avere a disposizione le informazioni sui punti di ritrovo, le date degli incontri e le attività in programma.

**[www.torinobaduk.it](http://www.torinobaduk.it)**